

TAMMELAN KOULU

VALINNAISAINNEVALINNAT 2024–2025



Kurssi 1: Historia kohtaa taiteen

Tavoite: Ihmisten tekemät esineet, taideteokset ja rakennukset ovat tärkeimpiä historiallisia lähteitämme, ja kertovat siitä, mihin ihmiset ovat eri aikakausina uskoneet ja millaisia taitoja heillä on ollut. Kurssin tavoite on tutustua historian eri aikakausiin taiteen kautta.

Sisältö: Tutustutaan historian eri aikakausiin ja tehdään niihin liittyviä kuvataideprojekteja (esim. keskiaikainen lasimaalaus, egyptiläinen sarkofagi jne.) Teemme myös museovierailuja, mikäli Tampereen museoissa on lukuvuoden aikana kurssin sisältöön sopivia näyttelyjä.

Aikataulu: 2h kahdessa jaksossa syys- ja kevätlukukaudella

Kurssi 2: Koneompelu – taidetta kankaalle

Tavoite:

- Tutustua maalaus- ja kuvatekniikoiden tekemiseen kankaalle.
- Kannustaa ja ohjata oppilasta tekemään ja keksimään omia luovia kuvallisia ja suunnitelmallisia ratkaisuja.
- Kehittää koneompelutaitoja.

Sisältö: Maalataan, värjätään ja tehdään kuvia eri tekniikoilla kankaalle, joista suunnitellaan oma ompelutyö toteutettavaksi ompelukoneella.

Aikataulu: 1-2h/vko, tarkentuu syksyllä

Kurssi 3: Palloilukurssi

Tavoite: Kurssi tarjoaa oppilaalle katsauksen erilaisiin palloilulajeihin, niiden pelaamiseen ja harjoitteluun. Tavoitteena on pelata yleisiä palloilulajeja, mutta myös tutustuttaa oppilas myös uusiin ja harvemmin koulussa pelattaviin palloilulajeihin. Mukaan toivotaan innokkaita palloilijoita!

Sisältö:

Tutustutaan mahdollisimman monipuolisesti erilaisiin palloilulajeihin. Lajivalinnassa otetaan huomioon vallitsevat olosuhteet, ympäristön liikuntapaikkojen tarjoamat puitteet sekä hyödynnetään myös koulun ulkopuolisia liikuntapaikkoja. Hyväksyttävään arvosanaan vaaditaan läsnäolo, liikuntavarusteet ja iloinen mieli.

Aikataulu: 1-2 tuntia viikossa, opettaja tiedottaa aikataulusta tarkemmin

Kurssi 4: Lautapelit kunniaan!

Tavoite: Pelistrategiat, päättely, keskittyminen ja ryhmätyöskentely

Sisältö: Pelaamme perinteisiä lautapelejä, joita voi tuoda myös kotoa. Suunnittelemme oman pelin tai pelejä.

Aikataulu: 1-2 tuntia viikossa, opettaja tiedottaa aikataulusta tarkemmin

TAMMELAN KOULU

VALINNAISAINNEVALINNAT 2024–2025



Kurssi 5: Loogisen ajattelun kehittäminen

Kurssilla harjoitellaan erilaisten pelien ja matemaattisten ongelmien avulla loogista ajattelua.

Tavoite: Loogisen ajattelun kehittyminen ja ongelmien ratkominen yksin ja yhdessä.

Sisältö: Pelaamme erilaisia pelejä, mm. shakki, tammi, mylly, kiinanshakki, master mind, korttipelit jne. Mietimme strategioita ja pelaamme sekä toisiamme että tietokonetta vastaan. Lisäksi pohdimme kaverin kanssa erilaisia matemaattisia ongelmia.

Aikataulu: 1-2 tuntia viikossa, opettaja tiedottaa aikataulusta tarkemmin

Kurssi 6: Arkielämyksiä - Iloa ja elämyksiä arjesta!

Tavoitteet: Nautitaan luonnossa liikkumisesta, valmistetaan muutamia helppoja välipaloja, tutustutaan erilaisiin seurapeleihin ja harjoitellaan yhteistyötaitoja.

Sisältö: Metsäretket, pyöräretket, nuotion sytyttäminen, makkaran paistaminen, trangian käyttö, onkiminen, välipalojen valmistaminen, kaarnaveneiden tekeminen ja uittaminen, avantouinti, petankin, krocketin ja mölkyt pelaaminen.

Aikataulu: Toteutetaan syyslukukaudella erikseen ilmoitettavina ajankohtina 2-3 oppituntia kerrallaan. Kurssin aikana pyrimme tekemään myös yhden pidemmän retken (4-5 oppituntia).

Kurssi 7: Käsiäkurssi

Tavoitteet: Opetellaan perinteinen sidosteinen käsiala.

Sisällöt: Kun kirjaimet ja niiden yhdistäminen on opittu, harjoitellaan kirjoittamalla esim. runoja, mietelauseita tai laulun sanoja kortteihin tai tauluiksi seinälle rentoutuen samalla esimerkiksi musiikkia kuunnellen.

Aikataulu: 1-2 tuntia viikossa, opettaja tiedottaa aikataulusta tarkemmin

Kurssi 8: Teknologia tutuksi - hauskaa ohjelmointia roboteilla.

Tavoitteet: Tutustutaan uusiin teknologian välineisiin hausalla ja motivoivalla tavalla. Harjoitellaan ohjelmointia roboteilla ja muilla innovatiivisilla laitteilla. Tehdään omia esityksiä ja harjoituksia käyttämällä erilaisia ohjelmoinnin sovelluksia.

Sisällöt: Perehdymme erilaisiin uusiin teknologian välineisiin. Tutustumme niiden käyttöön ja harjoitteleme ohjelmointia Tammelan koulun roboteilla Eliaksella, Alpha Mineillä ja Legoroboteilla. Mahdollisuuksien mukaan tutustumme myös esim. dronejen, VR-lasien ja 3D-tulostimen käyttöön.

Aikataulu: 1-2h /vko

TAMMELAN KOULU

VALINNAISAINNEVALINNAT 2024–2025



Kurssi 9: Tarinapaja

Tavoitteet: Tutustaan erilaisiin tarinankerrontatapoihin

Sisällöt: luetaan, kuunnellaan ja kirjoitetaan erilaisia tarinoita, suunnitellaan ja toteutetaan näytelmiä, kuunnelmia ja animaatioita.

Aikataulu: 1-2 tuntia viikossa, opettaja tiedottaa aikataulusta tarkemmin